

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОЙ КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО МОСКВОВЕДЕНИЮ «БРЕЙН-РИНГ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Городская командная игра по москвоведению «Брейн-ринг» (далее — Конкурс) проводится в рамках Московского открытого фестиваля юных краеведов-историков. Лучшие команды ЮНЫХ эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города. Конкурс призван показать, что данная деятельность соответствует задачам современного образования формирование гармоничной личности, воспитание гражданина России на основе базовых национальных ценностей, окружающих их в повседневной жизни.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА.

2.1. Настоящий Конкурс проводится с целью пропаганды роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи Конкурса:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;
- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей и привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных навыков у обучающихся;
- формирование у обучающихся потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка одаренных детей, а также коллективов обучающихся - активных и наиболее эрудированных знатоков города.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ КОНКУРСА.

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке Конкурса осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение «Школа № 1310» (ГБОУ «Школа № 1310»).

3.2. Организацией и подготовкой Конкурса руководит Организационный комитет (далее — Оргкомитет), формируемый проводящей организацией из числа сотрудников ГБОУ «Школа № 1310» и приглашенных специалистов из других учреждений города Москвы.

3.3. Оргкомитет формирует Экспертный совет для проведения Конкурса и оценки работы участников в конкурсных мероприятиях. В его состав входят ведущие специалисты в сфере краеведения, сотрудники ВУЗов и ведущих учреждений РАН, специалисты-культурологи, искусствоведы, музеологи, представители государственных музеев города Москвы, члены Союза краеведов, педагоги и руководители школьных музеев образовательных организаций города Москвы.

3.4. Состав Экспертного совета может изменяться.

3.5. Экспертный совет оценивает представленные на Фестиваль работы по разработанным критериям для каждого конкурса и проводит награждение лучших коллективов и авторов лучших работ.

3.6. Заседания Экспертного совета носят закрытый характер, решение совета окончательное и пересмотру не подлежит.

3.7. Экспертный совет имеет право делить места среди участников, присуждать не все места, менять номинации.

3.8. После окончания Конкурса Жюри представляет в Оргкомитет материалы для анализа и обобщения результатов.

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА.

4.1. К участию в мероприятии приглашаются команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования города Москвы, показавшие высокие результаты в межрайонных или школьных отборочных этапах 7 – 11 классов.

4.2. Команда должна состоять из 7 основных и 3 запасных игроков.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА.

5.1. Конкурс проводится в два этапа:

-1 этап (окружной) — проводится по плану Оргкомитета (далее Оргкомитет) до **01 декабря 2018 года**.

-2 этап (городской) — **с 12 по 14 декабря 2017 года** - командная игра и **15 декабря 2017 года** - финальная игра (на базе МДИОЦ ЭКТ, отделение «Станция юных туристов», адрес: 121087, Москва, Багратионовский проезд, д. 10).

5.2. К городскому этапу допускаются команды-победители отборочных этапов. Координаторы направляют заявку, утвержденную руководителем, в Оргкомитет на электронную почту **mos.reghistory@gmail.com** с пометкой в строке «тема письма» - «Фестиваль-заявка-ИГРА» (Приложение 1 к положению Фестиваля) **не позднее 04 декабря 2017 года**. Заявки направляются в сканированном виде и дублируются в формате WORD.

Максимальная квота на участие в городском этапе конкурса – 1 команда от каждого межрайонного совета директоров.

5.3. Все изменения в списочном составе команд участников оформляются отдельным письмом от Координаторов и направляются в Оргкомитет на электронную почту **mos.reghistory@gmail.com** с пометкой в строке «тема письма» - «Фестиваль-изменение-ИГРА».

5.4. Тематическая программа «Брейн-ринга» уточняется перед проведением отборочного этапа.

5.5. Определение даты отборочной игры для каждой команды проводится по жеребьевке.

5.6. В финальной игре участвуют команды, показавшие наилучший результат в рейтинге дня отборочной игры (по три команды).

5.7. Оргкомитет предоставляет слайдовую презентацию по теме «Брейн-ринга» и карту города Москвы.

5.8. Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.9. Команды обязаны во время игры должны соблюдать правила проведения, регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу и к организаторам.

5.10. За нарушение правил проведения жюри имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (- 10 баллов);
- дисквалификация.

5.11. Тематика вопросов отборочной игры:

- местонахождение улиц и районов Москвы на карте;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- мосты; фонтаны и т.д.

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ.

6.1. Перед началом ведущий зачитывает действующие правила проведения.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команды к ответу – не более 1 минуты. Если команда готова к ответу – капитан команды подает ведущему сигнал.

6.3. Право ответа принадлежит команде, которая первая подает сигнал готовности (поднять номер). В случае фальстарта, команда лишается права дать ответ на поставленный вопрос.

6.4. В случае правильного ответа, команда получает баллы и готовится к следующему вопросу.

6.5. В случае не полного или не правильного ответа, право на дополнение или ответ получает команда, второй поднявшая сигнал готовности.

6.6. Кроме устных вопросов и ответов в игре запланированы письменные задания по карте, дополнительные вопросы жюри.

6.7. В течение игры баллы (карточки) собираются в специальный конверт. В конце игры конверт запечатывается, подписывается (название команды) и передается членам жюри для подсчета итоговых результатов.

6.8. В случае возникновения любых спорных вопросов во время игры право на представление интересов команды имеет исключительно капитан.

6.9. В течение игры, между вопросами ведущего, команды имеют право заменять игроков основного состава на запасных. Для осуществления замены капитан команды должен подать сигнал ведущему и сообщить о замене.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ.

7.1. За правильный и полный ответ команда получает 2 балла. Если дан не полный ответ, то команда получает 1 балл. Команда, второй поднявшая свой номер и дополнившая ответ – получает 1 балл за дополнение. За ответ на дополнительные вопросы жюри команда получает 1 балл.

7.2. Письменные задания:

- нарисовать границы территории – за правильное выполнение команда получает 20 баллов;
- указать на карте местоположение историко-культурных памятников – за каждый правильно отмеченный объект команда получает 1 балл;
- указать на карте расположение отдельных улиц, переулков, бульваров, площадей и т.д. – за каждый правильно указанный объект команда получает 1 балл.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ.

8.1. Итоги городского этапа Конкурса подводятся в срок до 30 ноября 2017 года и размещаются на сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ mducekt.mskobr.ru www.mducekt.mskobr.ru.

8.2. Жюри Конкурса определяет победителей (1 место) и призеров (2 и 3 места) по сумме баллов.

8.3. Жюри не комментирует свое решение. Участники не могут оспорить решение жюри.

8.4. Всем победителям и призерам городского этапа Конкурса будет сообщено по электронной почте решение Экспертного совета.

8.5. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 место) Конкурса получают дипломы и памятные призы. Остальные участники получают свидетельство участников.

8.6. По решению Оргкомитета могут учреждаться призы общественных организаций, других юридических и физических лиц и отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.

9.Контакты Оргкомитета.

ГБОУ «Школа № 1310»

111141 Москва, улица Перовская, дом 44 А

Телефоны 8(495) 770 -25-29,

e-mail: 1310@edu.mos.ru